



inovatio

inovativne rešitve za prihodnost



Primer uporabe Robota Photon



Photon

Učenje prostorske orientacije

Cilj razreda: Naučiti otroke prostorske orientacije

Katere cilje želimo doseči:

- Da bi lahko ločili levo od desne (ali leve in desne strani telesa)
- Razviti sposobnost opazovanja drugih
- Poimenovati in pokazati dele telesa
- Znati pravilno uporabljati terminologijo prostorskih pojmov
- Razvijati vztrajnost in vaditi samostojnost pri opravljanju nalog

Metode poučevanja:

- dejavnost – interaktivna naloga za otroke
- vaje avtorja *prof. E. Gruszczyk-Kolczyńska*

Vrsta vadbe:

- individualna vadba
- skupinska vadba

Katere predmete potrebujemo:

- Tablica (za upravljanje robota)
- Vsaka vrsta glasbe
- Več igračk (npr. plišasti medved)
- Elastični trakovi za lase za vsakega otroka



Scenarij lekcije:

1. Naše telo – razvijanje zavedanja o lastnem telesu

Pokažite na določene dele telesa in prosite otroke, naj jih premikajo v ritmu glasbe. Sledite tem plesnemu zaporedju: glava, vrat, ramena, roke, roke, dlani, prsti, trup, boki, noge, stopala.

2. Razlikovati levo in desno

Otroke prosite, naj si na LEVO roko nataknjejo elastičen trak za lase. Nato jih prosite, naj sledijo vašim navodilom:

- dvignite desno roko / levo roko
- dvignite desno nogo / levo nogo
- dotaknite se desnega/levega ušesa
- itd.

3. Popeljite svojega robota na potovanje...

Na tla položite igračo po vaši izbiri (npr. plišastega medvedka). Robota postavite pred otroka. Na tablici nastavite krmilni vmesnik Photon Joystick i

Otroku dajte nadzor nad robotom in ga prosite, da sledi vašim navodilom:

S pomočjo

- Vozite robota za plišastega pliša
- Vozite robota pred pliša
- Robota zapeljite v desno (ali težje: na desno od pliša)
- Robota zapeljite na levo (ali težje: na levo od pliša)
- Otroci naj se izmenjujejo.

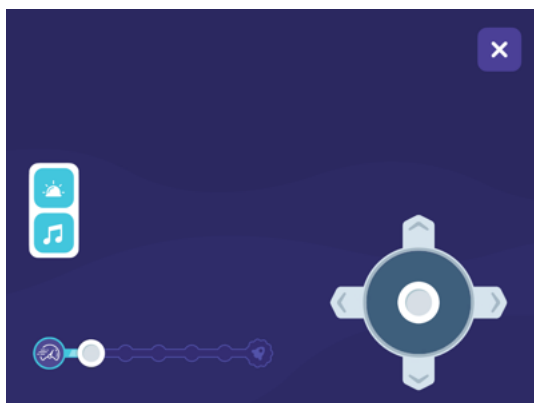
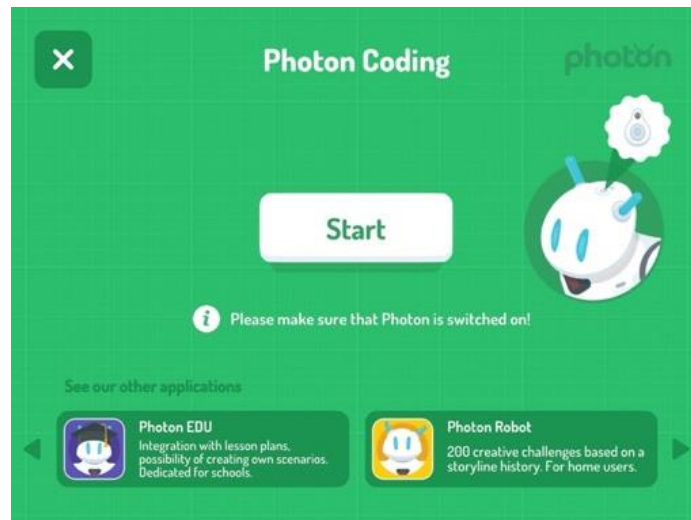
4. Nadzor robota

Položite izobraževalno podlogo na tla. Postavite Photon Robot v polje po vaši izbiri (npr. na sredini) (v tej vaji boste morda želeli spremeniti krmilni vmesnik iz Photon Joystick v Photon Draw). Otroke prosite, naj izmenično upravljajo z robotom da sledi vašim navodilom:

- eno polje levo
- dve polji nazaj
- tri polja naprej ... itd.
- Ko osvojijo lahko dodajate zvoke in barve

5. Zabavna glasbena dejavnost - Ples ob pesmi "Glava, ramena, kolena, pete."

Uporabljena programska oprema



Photon Joystick



Photon Draw

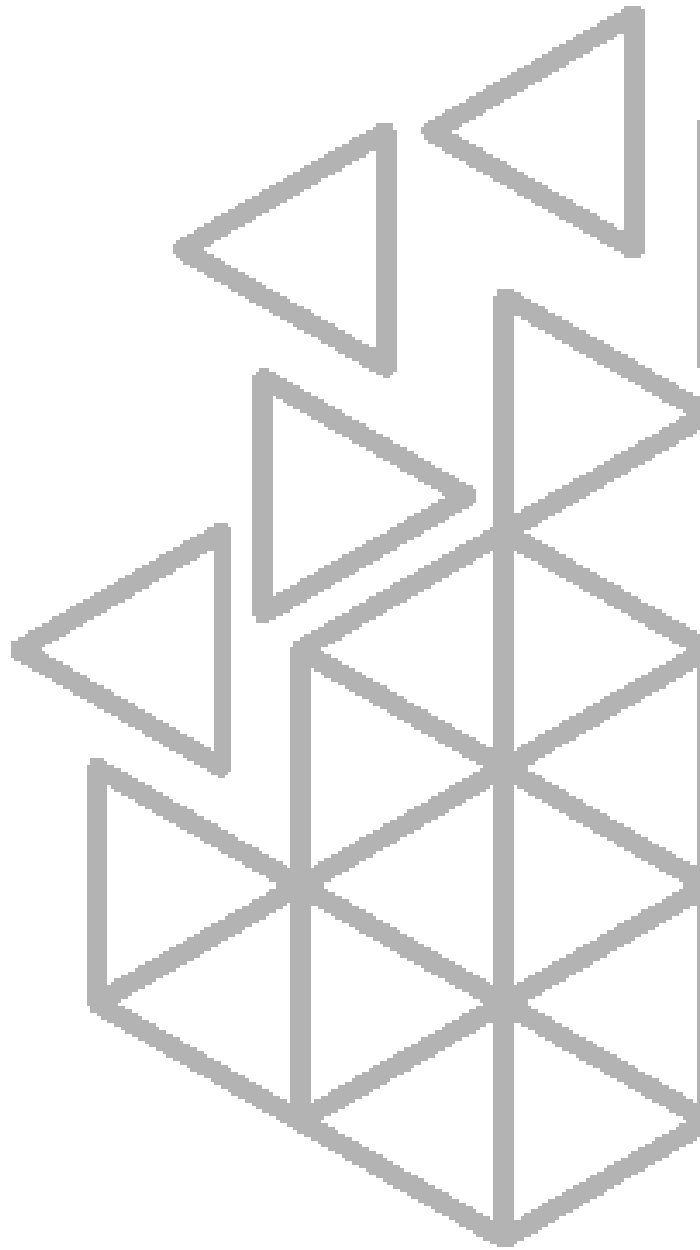
Priporočamo še ogled dveh kratkih filmov, ki se nahajata na naslednji povezavi:

[Photon Splošno](#) in [Photon Prvi koraki](#)

[Na uradni strani podjetja Inovatio d.o.o](#) pa najdemo poleg omenjenih dveh filmčkov še nekaj kratkih filmčkov proizvajalca.

Za vse dodatne informacije pa smo na voljo [tukaj](#)

Želimo uspešno delo. [Inovatio d.o.o.](#)



Inovatio d.o.o., Ulica Heroja Bračiča 6, 2000 Maribor, Slovenija

T: 02/828 00 53 E: contact@inovatio.si W: www.inovatio.si