inovativno

Zbirka iger
Stapelstein



inovatio
inovativne rešitve za prihodnost


POSKENIRAJTE KODO

Stapelstein –
Zabavno učenje z gibanjem

Gibanje je ključnega pomena za celosten in zdrav razvoj vsakega otroka. Zato je pomembno, da je del vsakodnevnega življenja. Kljub temu pa je gibanja pri otrocih dandanes premalo. Zato Stapelstein igralni kamni ponujajo odlično možnost za gibanje in ustvarjanje v zaprtih in manjših prostorih.

Igralni kamni so lahki, enostavni za prenašanje in vodoodporni, zato jih lahko enostavno uporabljate kjerkoli. Uporaba Stapelstein kamnov otroke vzpodbuja k ustvarjalnosti in izražanju s celim telesom. Otroci uporabljajo celo telo in vsa svoja čutila, kar pripomore k vztrajnejšemu in temeljitejšemu učenju. Otrok lahko izrazi svoj potencial.

Igralni kamni so uporabni v različnih situacijah. Igranje med odmori je z njimi še zabavnejše, igre na prostem pa raznolike in privlačne. Primerni so za sedenje na različnih višinah, ki jo izberemo s sestavljanjem le-teh. Uporabljamo jih lahko tudi kot pripomoček za delo stoje, ko je miza previsoka.

Na naslednjih straneh lahko najdete predloge in primere raznolike uporabe Stapelstein igralnih kamnov. Igre prilagodite svoji učni snovi in se prepustite kreativnosti.

Igra 1: Zgradimo stolp

Kratek opis igre: Otroci skozi igro utrjujejo svoje znanje jezika in urijo spomin. Igra zahteva pozornost, ustvarjalnost in spremljevalno govorjenje.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 12

Trajanje igre: 15 minut

Intenziteta igre: nižja

Področja razvijanja kompetenc: kognitivno področje, socialne veščine, ustvarjalnost, govorjenje in poslušanje

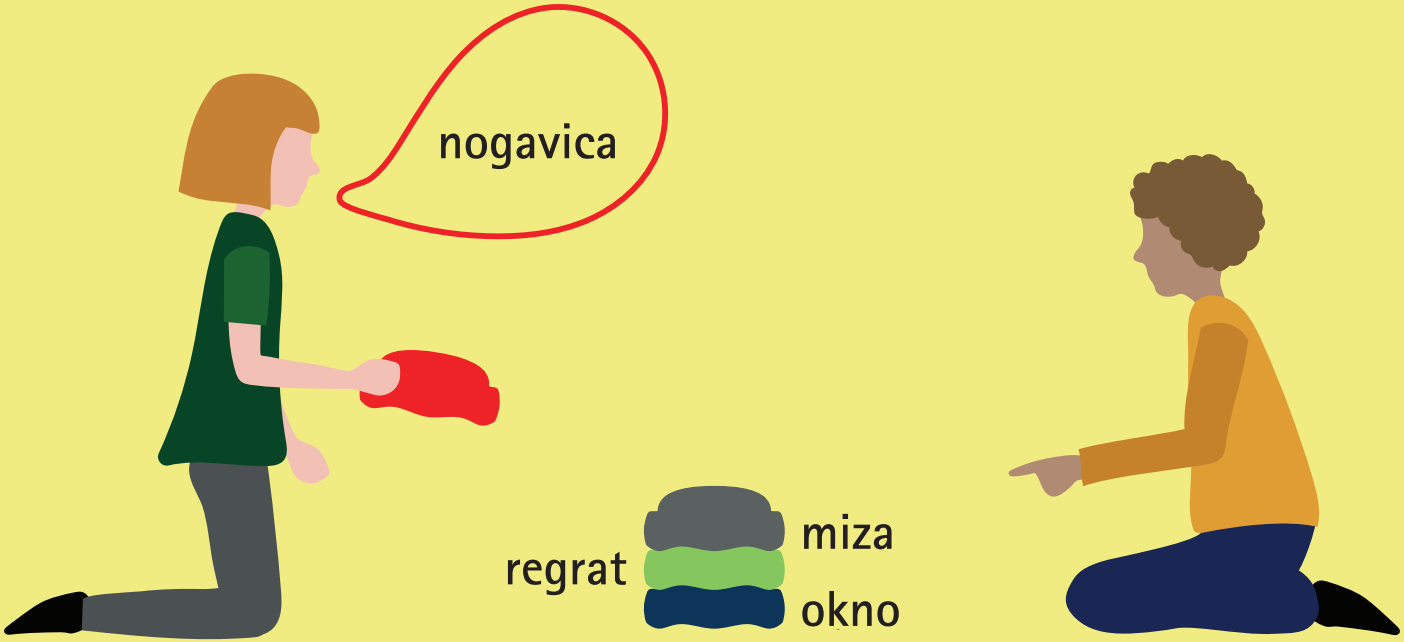
Dodatni pripomočki: /

Postopek izvedbe igre: Vsak otrok ima v rokah vsaj en igralni kamen. Vsaki barvi je dodeljena črka; na primer *rdeča = N, temno modra = O, siva = M, svetlo zelena = R.*

Prvi otrok položi svoj kamen in reče: "Zgradil bom stolp iz...". V skladu z barvo (svetlo zelena) poimenuje besedo, ki se začne s pripadajočim začetnim glasom, na primer "regrat". Naslednji otrok ponovi stavek s prej omenjeno besedo in dopolni svoj del: "Zgradili bomo stolp iz regrata in nogavice" (drži rdeči kamen – črka N). Barve služijo kot pomoč pri naštevanju in kot vodilo pri iskanju besed.

Druga možnost: Barvam so dodeljene kategorije; na primer *rdeča = živali, temno modra = države, siva = imena, svetlo zelena = rastline.*

Zahtevnejša možnost: V igri uporabljamo tuji jezik, npr. angleščino.


nogavica
regrat
miza
okno

Igra 2: Zlogovanje

Kratek opis igre: Otroci se s pomočjo gibanja učijo delitve besed na zloge. Igra zahteva pozornost in spremljevalno govorjenje.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 12

Trajanje igre: 10 minut

Intenziteta igre: nižja

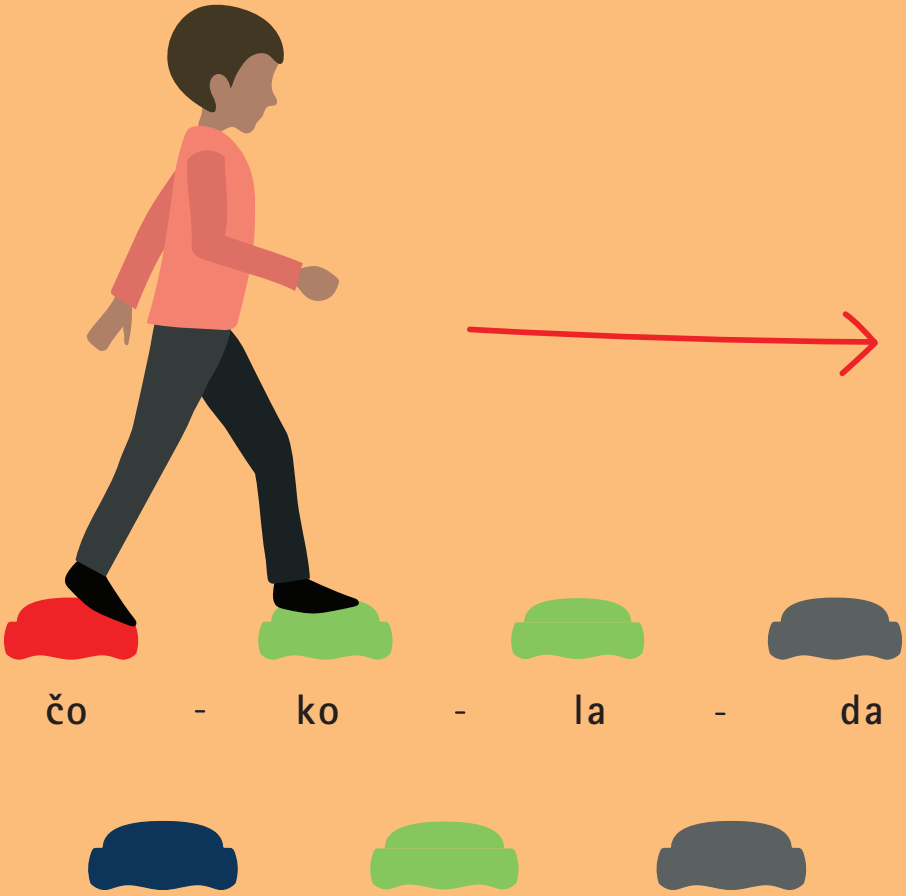
Področja razvijanja spretnosti: kognitivno področje, motorika, govorjenje in poslušanje

Dodatni pripomočki: /

Postopek izvedbe igre: Pripravimo več vrst z različnim številom kamnov, ki so med seboj oddaljeni s primerno razdaljo. Učitelj izgovori katerokoli besedo. Otroci hitro razmislijo koliko zlogov ima dana beseda. Poskušajo se čim hitreje postaviti pred vrsto, ki ima enako število kamnov kot beseda zlogov. Primer: Čokolada (štirje zlogi) - otroci tečejo k vrsti, ki ima 4 kamne. Ko hodijo po poti, za vsak kamen naglas izgovarjajo zloge.

Druga možnost: Obrnjen potek igre – učitelj določi eno od vrst, otroci pa poiščejo besedo, ki ima toliko zlogov, kolikor je kamnov v dani vrsti. S hojo po kamnih v dani vrsti preverijo ustreznost besede z glasnim ponavljanjem zlogov.

Zahtevnejša možnost: Otroke razdelimo v skupine in jim dodelimo različne besede. Njihova naloga je najti ustrezno vrsto za vsako besedo.


čo - ko - la - da

Igra 3: Ravnotežje in črke

Kratek opis igre: Otroci spoznavajo črke z uporabo celega telesa. Hkrati razvijajo domišljijo in urijo ohranjanje ravnotežja.

Število Stapelstein igralnih kamnov: vsak otrok potrebuje 1 igralni kamen

Trajanje igre: 10 minut

Intenziteta igre: nižja

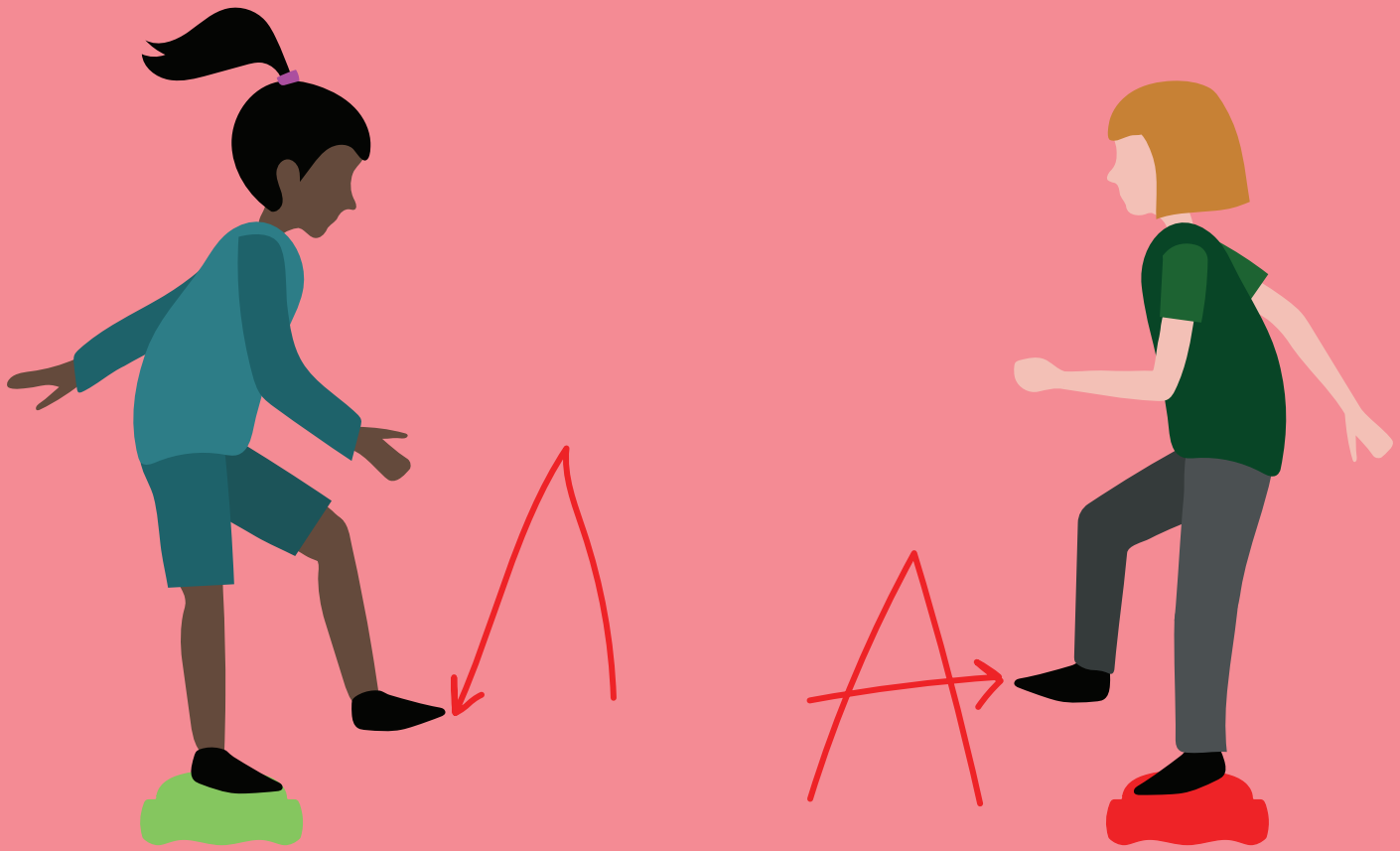
Področja razvijanja spretnosti: kognitivno področje, motorika, pisanje, ohranjanje ravnotežja in ustvarjalnost (domišljija)

Dodatni pripomočki: –

Postopek izvedbe igre: Otroci so v krogu ali razporejeni po prostoru. Vsak otrok stoji na svojem igralnem kamnu. Učitelj začne in poimenuje črko. Otroci poskušajo z drugo nogo v zraku napisati črko. Če je izvedba prezahtevna, lahko najprej vadijo na tleh.

Druga možnost: Pisanje besed ali stavkov v zraku. Kdo lahko napiše celotno abecedo v zraku, ne da bi izgubil ravnotežje?

Zahtevnejša možnost: Sodelovanje v paru - Otrok po zraku napiše črko ali besedo, njegov nasprotnik pa jo poskuša prepoznati.



Igra 4: Barvni stolp

Kratek opis igre: Otroci hkrati vadijo aritmetiko in ravnovesje. Igra omogoča, da si otroci matematične situacije lažje predstavljajo in se pri iskanju odgovorov zabavajo.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 12

Trajanje igre: 20 minut

Intenziteta igre: nižja

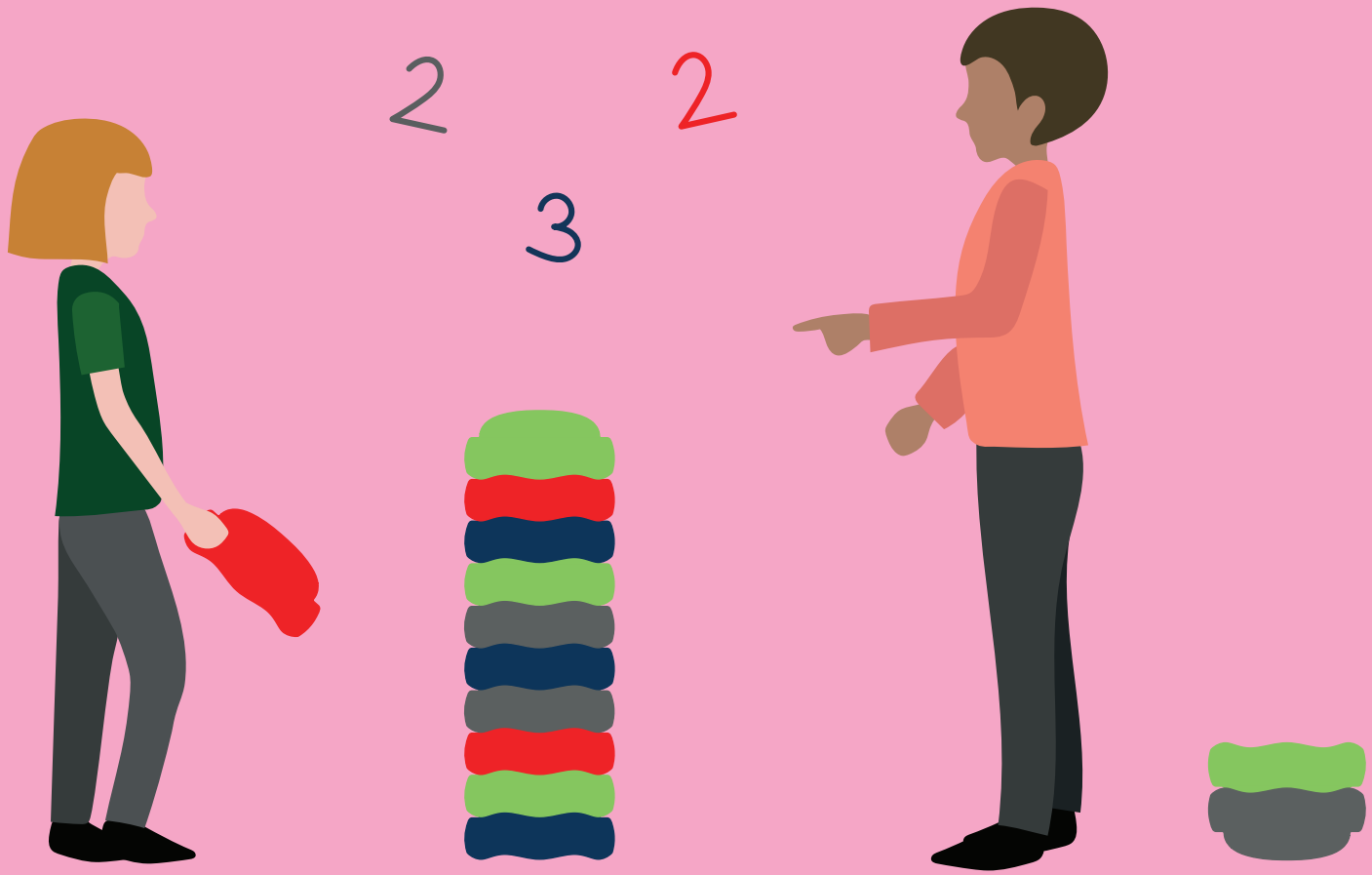
Področja razvijanja spretnosti: kognitivno področje, ustvarjalnost, argumentiranje, reševanje problemov, modeliranje, in osnovna aritmetika

Dodatni pripomočki: –

Postopek izvedbe igre: Igralni kamni so poljubno zloženi v stolp. Učitelj nato postavlja vprašanja, kot so npr.: *Koliko svetlo zelenih kamnov je zloženih v stolp? Katera barva prevlada?*

Druga možnost: Otroci lahko ugotavljajo različna zaporedja iz sestavljenega stolpa ali obratno – sestavijo stolp po vnaprej določenih zaporedjih.

Zahtevnejša možnost: Različnim barvam igralnih kamnov lahko določimo poljubno vrednost – število, stolp pa razdelimo na več delov. Tako npr. igralne kamne vsakega stolpa seštevamo, stolpe med saboj pa množimo.


2
2
3

Igra 5: Lov na barve

Kratek opis igre: Hitri gibi ali hitro razmišljanje? Otroci urijo hitre reakcije in orientacijsko sposobnost v prostoru.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 1 za vsakega otroka, ki sodeluje v igri

Trajanje igre: 5 minut

Intenziteta igre: višja

Področja razvijanja spretnosti: socialne veščine, motorika in gibanje

Dodatni pripomočki: –

Postopek izvedbe igre: Vsak otrok nosi s seboj svoj igralni kamen, učitelj jih ima na voljo več. Otroci se po sobi prosto gibljejo. Učitelj za pregrado pripravi barvno kombinacijo, kot npr. *rdeča/siva in svetlo zelena/temno modra*, ko jo razkrije otrokom, se morajo združiti v dani barvni kombinaciji (po dva otroka) in postaviti kamne enega na drugega v pravilnem vrstnem redu. Po vsakem krogu se barve med otroci zamenjajo.

Druga možnost: večje število barvnih kombinacij, npr. *svetlo zelena/siva/rdeča/temno modra*

Zahtevnejša možnost: Otroci ponovno uporabijo barvno kombinacijo, tokrat v obratnem vrstnem redu.



Igra 6: Računanje

Kratek opis igre: Otroci hkrati izpopolnjujejo znanje računanja in urijo ohranjanje ravnotežja.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 9 ali več

Trajanje igre: 20 minut

Intenziteta igre: nižja

Področja razvijanja spretnosti: kognitivno področje, motorika, ustvarjalnost, aritmetika, reševanje problemov in komunikacija

Dodatni pripomočki: oznake

Postopek izvedbe igre: 9 igralnih kamnov razporedimo v mrežo 3x3. Za zahtevnejšo nalogo, lahko dodamo še 3 kamne in razširimo mrežo. Uporabimo različne barve kamnov in vsaki barvi dodelimo vrednost, npr. *rdeča = 5, temno modra = 3, siva = 6, svetlo zelena = -2.* Izberemo učenca, ki s korakom po barvnih kamnih glasno izgovarja vrednost določenega kamna. Ostali učenci opazujejo in tiho računajo. Na koncu med seboj primerjajo vsak svoj rezultat.

Druga možnost: Otroku damo rezultat, ki ga mora doseči s čim manj koraki po kamnih. Med seboj se lahko nato pogovorijo o vseh preostalih možnostih.


5 - 2 + 6

Igra 7: Poligon hitrosti

Kratek opis igre: V tej igri so na preizkušnji sposobnost sodelovanja, orientacija, spretnost in hitrost.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 12

Trajanje igre: 5 minut

Intenziteta igre: višja

Področja razvijanja spretnosti: socialne veščine, motorične sposobnosti in gibalne veščine

Dodatni pripomočki: oznake

Postopek izvedbe igre: Učitelj označi začetno točko in vmesne postaje, ki so med seboj oddaljene meter ali manj. Na začetni točki je stolp iz štirih igralnih kamnov in za njim posamezna skupina otrok. Cilj igre je postaviti štiri kamne, enega za drugim, na štiri označena mesta in jih nato vrniti na začetek v obratnem vrstnem redu. Torej, učitelj naznani začetek igre in prvi otrok vzame kamen iz stolpa ter ga čim hitreje odnese do prve oznake. Ko se vrne na začetek, se lahko naprej odpravi naslednji otrok, ki drugi kamen položi na drugo oznako in tako naprej. Tekmovanje poteka vzporedno med dvema ali več skupinami.

Druga možnost: Določimo lahko na kakšen način morajo biti kamni preneseni do označenih točk, npr. *na glavi*.

Zahtevnejša možnost: Učitelj postavi na poligon še dodatne ovire.



Igra 8: Gosenica ravnotežja

Kratek opis igre: Timsko delo, ohranjanje ravnotežja in sodelovanje pomagajo otrokom na poti čez Stapelstein igralne kamne.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 12

Trajanje igre: 5 minut

Intenziteta igre: najvišja

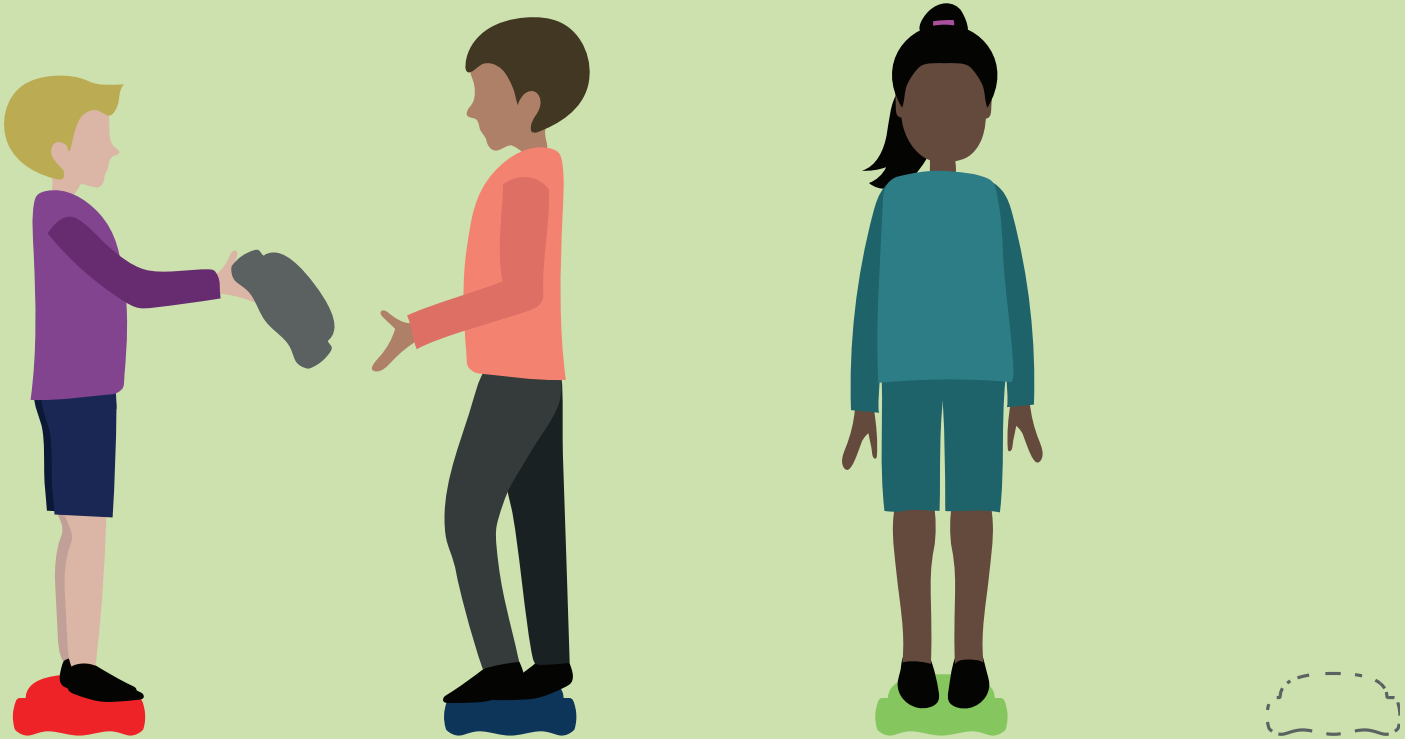
Področja razvijanja spretnosti: socialne veščine, motorične in gibalne sposobnosti

Dodatni pripomočki: kreda ali trak za označevanje

Postopek izvedbe igre: Učitelj označi začetno in končno točko na razdalji najmanj šestih metrov. Skupina stoji v vrsti pred začetno črto. Vsak otrok stoji na svojem kamnu. Zadnji otrok v vrsti ima v roki dodaten kamen za zlaganje. Učitelj da znak za začetek igre in skupina si mora čim hitreje utreti pot do ciljne točke, ne da bi se vmes dotaknila tal.

Npr. *Zadnji otrok v vrsti, ki v rokah drži dodatni kamen, kamen poda otroku pred njim. Tako si otroci med seboj podajajo kamen vse do prvega vrsti. Prvi v vrsti položi kamen na tla in nanj stopi. Vsi ostali se pomaknejo za njim na naslednji kamen. Tako se pomikajo naprej vse dokler ne pridejo do ciljne črte.*

Druga možnost: Tekmovanje poteka vzporedno med dvema ali več skupinami.



Igra 9: Gradimo po načrtu

Kratek opis igre: Od načrta do zgradbe - Otroci urijo svoje sposobnosti zaznavanja in abstraktnega mišljenja.

Število Stapelstein igralnih kamnov: 12

Trajanje igre: 15 minut

Intenziteta igre: nižja

Področja razvijanja spretnosti: socialne veščine, spoznanje, komunikacija, argumentiranje in razvijanje sposobnosti abstraktnega mišljenja

Dodatni pripomočki: barvice (v barvah igralnih kamnov) in papir

Postopek izvedbe igre: Otrok začne risati z barvicami barvno kombinacijo na list papirja. Nato drugi otrok poskuša to kombinacijo pravilno in čim hitreje ustvariti z zlaganjem igralnih kamnov.

Druga možnost: Otrok, ki je načrtoval barvno kombinacijo, zamenja dva igralna kamna v stolpu, otroci si med tem pokrijejo oči in nato poskusijo ugotoviti, kaj se je spremenilo. Pomagajo si lahko z vzorcem stolpa na listu.

Zahtevnejša možnost: V igri uporabljamo tuji jezik, npr. angleščino.



Aplikacija Stapelstein – most med analognim in digitalnim svetom

Naložite aplikacijo in spoznajte še ostale zanimive in poučne igre, ki bodo izboljšale vaš učni proces, okrepile odnose med učenci ter popestrile šolski vsakdan.

Aplikacija nudi več kot 60 navdihujočih idej za igre, omogoča ustvarjanje novih iger in kreiranje lastnega seznama najljubših iger. STAPELSTEIN »CREATOR«

S programom Stapelstein »Creator« lahko skozi igro spodbujate otrokov razvoj in digitalne spretnosti. S programom gradimo most med analognim in digitalnim svetom, ki vzpodbuja otrokovo čutno zaznavanje. S pametnim telefonom, tablico in Stapelstein »Creator-jem« imajo otroci prosto pot do ustvarjalnosti, kjer lahko ustavrijo svoj čisto pravi animirani film.

Aplikacija Stappelstein

Na voljo za Android in Apple naprave.

IGRIVO PREHAJANJE MED DIGITALNIM IN ANALOGNIM SVETOM

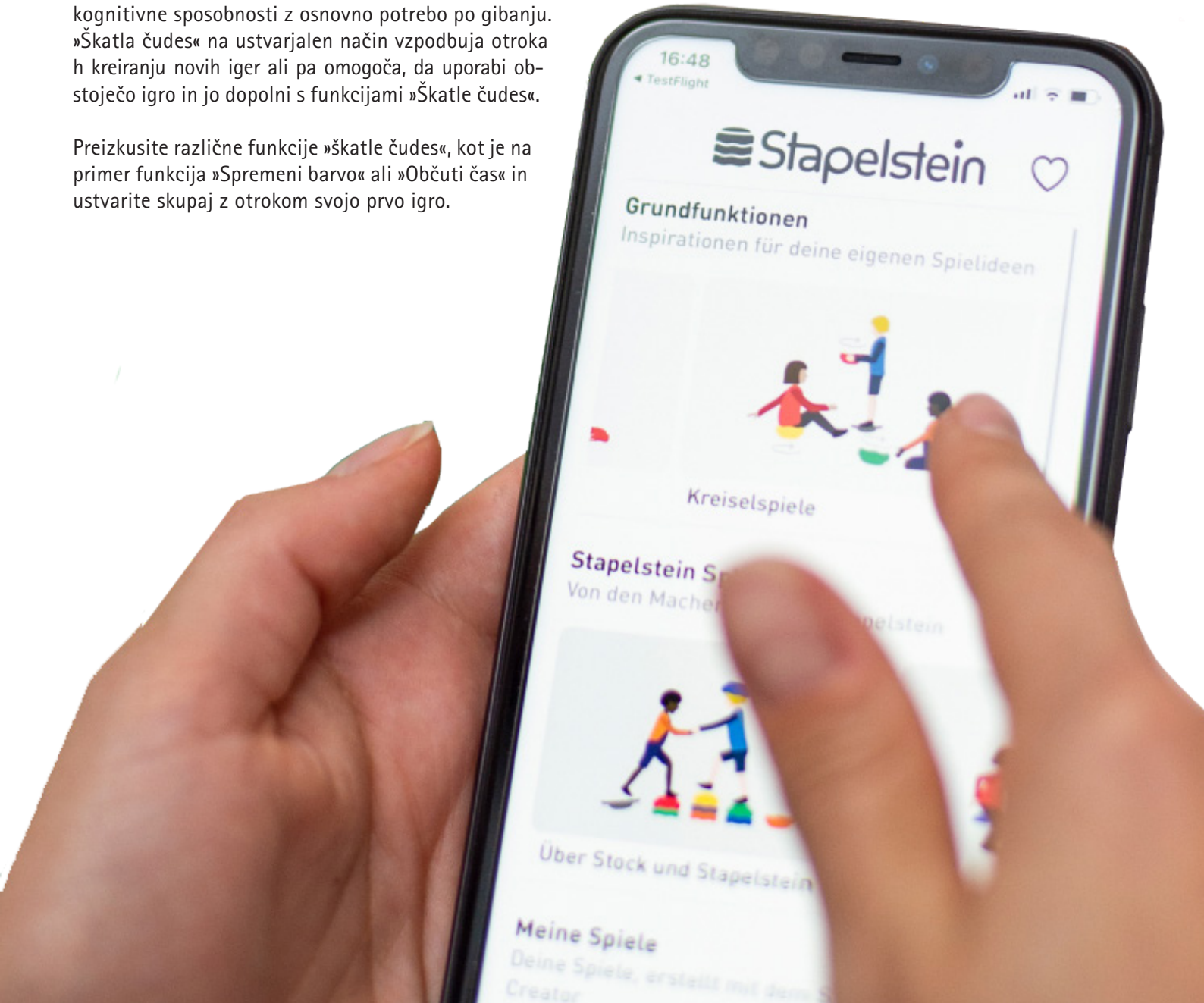
Otroci dandanes odraščajo v digitaliziranem okolju. Z aplikacijo zlahka prehajajo med resničnim svetom igre in digitalnimi vsebinami. Aplikacija Stapelstein ponuja alternativo, ki smiselno združuje obe področji.

Z inovativnimi možnostmi otrok razvija in razširja svoje gibalne kompetence. Enostavna uporaba pa pripomore k lažji in privlačnejši uporabi le-te.

ŠKATLA ČUDES

Da bo učenje tudi gibanje, lahko z aplikacijo združite kognitivne sposobnosti z osnovno potrebo po gibanju. »Škatla čudes« na ustvarjalen način vzpodbuja otroka h kreiranju novih iger ali pa omogoča, da uporabi obstoječo igro in jo dopolni s funkcijami »Škatle čudes«.

Preizkusite različne funkcije »škatle čudes«, kot je na primer funkcija »Spremeni barvo« ali »Občuti čas« in ustvarite skupaj z otrokom svojo prvo igro.



besonders entwicklungsfördernd

Certifikat, ki ga podeljuje zvezno združenje za telesno držo in spodbujanje gibanja.

INSTITUT FÜR BEWEGUNGSBILDUNG UND BEWEGUNGSFORSCHUNG
BEWEGTE INNOVATION
2019

Stapelstein – Trajnostno učenje s trajnostnimi materiali

Igralne kamne je razvil mladi nemški oblikovalec **Stephan Schenk**, iz Stuttgarta. Proizvedeni so v Nemčiji, iz surovin, pridobljenih v Nemčiji in Franciji.

Stapelstein-i so izdelani iz ekspandiranega polipropilena (EPP), ki ga je mogoče 100% reciklirati. Je brez meščalcev in škodljivih snovi ter je odporen na vodo, slino in ugrize. Stapelstein je zelo lahek, saj tehta le 180 g.

Prejeli so certifikat oz. naziv nemškega združenja za telesno držo in spodbujanje gibanja, "besonders entwicklungsfördernd", kar pomeni, da vzpodbujajo razvoj otrok na vseh področjih.

Prav tako pa so prejeli certifikat inštituta za vzgojo in raziskovanje gibanja, imenovan "Bewegte Innovation", za produkt inovativnega gibanja.

Izberite svojo mavrico

Izbirate lahko med različnimi barvnimi kombinacijami in seti.



Stapelstein MULTI Classic / Pastel
6x Stapelstein različnih barv v klasičnih ali pastelnih odtenkih



Stapelstein MULTI Rainbow
6x Stapelstein v različnih ali enakih barvah po izbiri (1-18)



Stapelstein COMBO Classic / Pastel
6x Stapelstein različnih barv v klasičnih ali pastelnih odtenkih
+1x Board multicolor







inovatio

inovativne rešitve za prihodnost

Inovatio d.o.o.
Ulica heroja Bračiča 6
SI-2000 Maribor
www.inovatio.si
E: kontakt@inovatio.si
T: 02/828 00 54

Avtorske pravice

Inovatio d.o.o., Ulica heroja Bračiča 6, Maribor. Vse pravice pridržane.

Brez pisnega dovoljenja podjetja Inovatio d.o.o. je prepovedano reproduciranje, distribuiranje, predelava ali druga uporaba tega avtorskega dela. Vse informacije so namenjene izključno informiranju o novostih pohištvene industrije, sodobnih načinih poučevanja in smernicah ergonomije.

Podjetje Inovatio d.o.o. si pridržuje pravico do sprememb ali dopolnitev že objavljenih informacij.

Koncept in oblikovanje

Inovatio d.o.o.

Fotografije

Slike so simbolične: Inovatio d.o.o.

Zaradi tiska lahko pride do barvnih odstopanj.